



DeathCup Beer Pong Regelwerk

- (1) Gespielt wird in 2er Teams. In jeder Runde werfen beide Spieler jeweils einmal
- (2) Balls-Back: Treffen in einer Runde beide Spieler, bekommt das Team beide Bälle zurück
- (3) Bombe: Treffen beide Spieler in denselben Becher, so dürfen zwei weitere Becher nach Wahl des treffenden Teams entfernt werden
- (4) Die Ellenbögen müssen sich beim Wurf hinter der Tischkante befinden
- (5) Zusammengestellt wird zweimal im Spiel, jeweils bei 6 und bei 3 Bechern. Die Becher werden dabei in mittig kleineren Pyramiden neu positioniert
- (6) Bei Regelverstoß wird grundsätzlich ein Becher nach Wahl des geschädigten Teams entfernt
- (7) Konter: Trifft ein Team den letzten Becher, dann erhält das verlierende Team einen Wurf, und darf entscheiden, welcher der beiden Spieler diesen Wurf wirft. Führt dieser Wurf zu einem Treffer, so erhält das Team wieder einen Wurf, den nun der andere Spieler werfen muss. Dies wird solange wiederholt bis entweder ein Fehlwurf auftritt (Team verliert) oder alle Becher getroffen sind (Jedes Team stellt wieder eine 3er Pyramide auf)
- (8) Bouncer: Pro Ballkontakt mit dem Tisch vor einem Treffer, darf ein weiterer Becher nach Wahl des treffenden Teams entfernt werden. Nach Tischkontakt darf der Ball mit der Hand abgewehrt werden.

Wir spielen ohne:

- Trickshots
- Deathcups
- Islands
- Fingern und Blasen
- sonstigen Sonderregeln

Ansonsten gilt:

**Bei Meinungsverschiedenheiten fragt uns!
Im Nachhinein können wir keine Ergebnisse verändern.**